

Spiele zur Andacht für euer LoJuLa 2021 zum Thema: Feiern

Dosenwerfen:

Erklärung:

Der verlorene Sohn hat sein Glück gesucht und wollte sein Leben wie ein Volltreffer leben. Wie beim Dosenwerfen hat er oft gezielt doch selten abgeräumt. Letztendlich war er sogar ganz pleite.

Ziel:

Wie steht es um eure „Volltreffer-Künste“?

Material:

- Tisch
- Dosen
- Tennisbälle

Geldquiz:

Erklärung:

Beim Gleichnis vom verlorenen Sohn hat sich vieles ums Geld gedreht. So auch bei den folgenden Spielen:

1. Schätzen, wie viel Cent-Stücke in einem Glas sind
2. Von drei Papierbögen herausfinden, welches dieselbe Größe wie 10 Euro Schein hat.
3. Welche Pflanze ist auf der Rückseite einer in Deutschland geprägten 1 Cent Münze abgebildet?
4. Auf der Tischkante steht eine 2 Euro Münze auf einem Papierstreifen, der weggezogen werden muss, ohne, dass das Geldstück umfällt.
5. In einen Eimer mit Wasser müssen Münzen so geworfen werden, dass sie übereinander liegen bleiben.
6. Nenne 5 Währungen anderer Länder

Material:

- Glas mit Cent Stücken
- Tisch, Papierbögen + 2 Euro Stück
- 5 Cent Stück
- Eimer mit Wasser

Blindlotto:

Erklärung:

Der verlorene Sohn hat gedacht, dass ihm der Wohlstand zufliegt wie bei einem Lottogewinn und er nichts dafür machen muss, ja sogar die Augen vor allen Risiken verschließen kann.

Auf einem Blatt Papier sind viele verschieden große Kreise mit unterschiedlichen Punktzahlen aufgemalt. Die Kinder sollen drei Kreuze mit verbundenen Augen machen.

Ziel:

Die Höchste Punktzahl gewinnt.

Material:

- Blatt Papier mit Kreisen und Punktzahlen
- Stift
- Augenbinde

Reichtum oder Armut:

Erklärung:

Am Gleichnis des verlorenen Sohnes wird uns wieder bewusst, dass zwischen Reichtum und Armut oft Welten liegen, sie jedoch oft sehr nah beieinander sind und Reichtum schnell zur Armut werden kann.

Zwei Kinder sitzen Rücken an Rücken in einer Reihe. In jeweils 10 Meter Entfernung wird eine Ziellinie gezeichnet. Die eine ist Armut, die andere ist Reichtum. Nun wird eine Münze geworfen. Bei Zahl ist das Kind „Armut“ der Fänger und das Kind „Reichtum“ das Gejagte. Bei Kopf natürlich umgekehrt. Hinter der Ziellinie ist man in Sicherheit.

Ziel:

Nachdem die Münze gefallen ist, müssen die Kinder entscheiden, was sie sind und dann entsprechend versuchen zu fangen oder zu fliehen.

Material:

- Münze
- Ziellinien

Casinospiele:

Erklärung:

In der Geschichte lesen wir, dass der verlorene Sohn sein Geld verschleuderte, bis er nichts mehr besaß.

Geld zu verschleudern geht wunderbar im Casino.

Spiele:

- Roulette
- Black Jack
- Poker
- Wetten auf aussichtslose Spiele (z.B. Mitarbeiter gegen Jungscharler beim Armdrücken)
- Glücksrad -> An einem Fahrrad mit Tacho wird von Hand der Vorderreifen so schnell wie möglich angedreht. Die höchste Geschwindigkeit gewinnt. Alle spielen mit einem Geldeinsatz, nur einer gewinnt.

Ziel:

Spielgeld durch das Spielen verlieren, da die Spiele kaum schaffbar bzw. nicht aufs Gewinnen ausgelegt sind.

Material:

- Spielgeld
- Verschiedenes Material je nach Ausführung der Casino-Spiele.
- Karten, Würfel, Chips, etc.
- Fahrrad mit Tacho.

Parcours-Lauf:

Erklärung:

Der verlorene Sohn ist vollem Elan mit seinem Erbe losgezogen und wollte etwas erleben. Sein Weg von zu Hause ins Ausland war unbeschwert und leicht, er war voller Kraft und Freude.

Nachdem er sein Erbe jedoch verschleudert hatte, musste er sich auf den nun viel beschwerlicheren Rückweg nach Hause machen, was ihm gar nicht mehr leichtgefallen ist.

Die Kinder müssen eine bestimmte Strecke so schnell wie möglich rennen. Es geht hin und zurück. Der Hinweg soll sehr leicht sein, ohne Hindernisse oder Unebenheiten oder Sonstiges. Der Rückweg jedoch darf frei nach Gestaltung schwierig sein. Es dürfen Hindernisse im Gelände vorkommen, Gegenstände in den Weg gelegt werden, Hürden überwunden werden, etwas Schweres getragen werden müssen usw. Das alles soll die schwere Last des Sohnes auf seinem Heimweg simulieren.

Ziel:

Die schnellste Zeit gewinnt.

Material:

- Stoppuhr
- Einfaches + schwieriges Gelände nach Möglichkeit
- Hindernisse (z.B. Bänke, Tische, große Steine, Holzstämmen, Hügel, Sand, usw.)
- Schweres Gepäck (z.B. Wasserkasten/Wasserflaschen, Sandsäcke, Kurzhanteln, usw.)

Spielideen zum selber was draus machen:

- Monopoly falsch herum
- Manko Mania