

Spielanleitung Brücken über den reißenden Fluss

Rahmendaten

Teilnehmer: Ab 12 Jahren, 2 Kleingruppen mit 6-8 Personen

Ort: Draußen oder in einem großen Raum

Benötigtes Material

- Pro Person eine Getränkekiste oder ein Stück Zeitung/ Pappe/ Teppich
- Markierungen für Start und Ziel

Durchführung

Es werden 2 Gruppen gebildet. Beide Gruppen bekommen einen Ausgangspunkt am jeweilig gegenüberliegenden Ufer und die Aufgabe, den Säurefluss zu überqueren. Als Hilfsmittel bekommen die Gruppen Getränkekisten, Zeitungen o.ä., die säureresistente Steine darstellen. Dabei ist wichtig, dass der Abstand zwischen dem Ufer so groß ist, dass er nicht mit der einfachen Anzahl der Kisten zu überwinden ist. Ziel ist es, dass alle Mitspieler das andere Ufer erreichen. (Hier wird noch nicht darauf hingewiesen, dass mit alle nicht nur die eigene, sondern beide Gruppen gemeint sind.)

2 Regeln gelten:

1. Es darf nichts mit dem Fluss in Berührung kommen.
2. Steine, die nicht durch Körperkontakt gesichert werden, treiben ab und sind für das Spiel verloren.

Sonst ist der Gruppe überlassen, wie sie vorgehen möchte.

Der Spielleiter entscheidet nun, welche Gruppe die Industrieländer bzw. den globalen Norden (Team Nord) und welche Gruppe die Entwicklungsländer bzw. den globalen Süden (Team Süd) repräsentieren. Für beide Gruppen gelten die gleichen Regeln aber unterschiedliche Bedingungen:

- Team Nord bekommt pro Person eine Kiste oder Zeitung, etc.
- Team Süd bekommt nur die Hälfte der Anzahl der Kisten oder Zeitungen wie Team Nord.

Die Gruppen haben jeweils 5 min Zeit für sich einen Plan zu entwickeln. Kommt jemand mit dem Säurefluss in Berührung, muss er zum Ausgangspunkt zurück und sein Team muss ihn wieder einsammeln.

Mögliche Lösungen:

- Team Nord kommt schnell an und gibt dann eigene Kisten/Zeitungen weiter.
- Team Süd schlägt sich allein mit viel Akrobatik durch.
- Team Nord erkennt, dass Team Süd Hilfe braucht und sie begegnen sich schon auf dem Fluss und nutzen die jeweils schon gebauten Brücken.

Reflektion:

- Wie hat euch das Spiel gefallen? Was war gut, was schwierig?
- Gibt es Parallelen zur realen Welt? Reicher Norden, armer Süden. Jeder kann es alleine probieren oder sie versuchen es gemeinsam. Davon profitieren beide.